



SERIOUS GAMES INTERACTIVE

Griffenfeldsgade 7A, 4th floor
2200 Copenhagen N
Denmark
+45 46 99 15 50
info@seriousgames.dk
CVR-NR: 29529779
www.seriousgames.dk

PRESSEMITTEILUNG

Kopenhagen, Dänemark, 17. November 2008

Serious Games Interactive veröffentlicht den zweiten Titel der “Global Conflicts” Reihe – *Global Conflicts: Latin America* – für Schulen

Anknüpfend an das in den Schulen mehrerer Länder führende und von der Presse viel gelobte Computerspiel “Global Conflicts: Palestine” veröffentlicht Serious Games Interactive nun “Global Conflicts: Latin America” für PC und Mac. Hinter dem Spiel steht die Philosophie, dass Computerspiele eine einzigartige und wertvolle Ergänzung zu traditionellen Unterrichtsmedien bieten, da sie die Schüler mit Hilfe des erfahrungsbasierten Lernens persönlich in den Unterrichtsstoff einbinden.

In einer Zeit, in der Bildungsinstitutionen auf der ganzen Welt damit kämpfen, die Schüler zur aktiven Teilnahme am Unterricht zu motivieren, gilt es Aufmerksamkeit und Neugier der neuen Generation mit neuen Mitteln zu wecken. Viele Lehrer finden, dass Computerspiele ein gutes Medium sind ihre Schüler für den Unterricht einzunehmen.

Global Conflicts: Latin America

GC:LA ist das Vorzeigespiel für den Schuleinsatz. Das Spiel lässt den Schüler in die Rolle eines freischaffenden Journalisten schlüpfen, der die wesentlichen Problematiken in Lateinamerika enthüllen muss. Es konzentriert sich auf Themen wie Demokratie, Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Immigration und moderne Sklaverei. GC:LA siedelt sich in den Genres Rollenspiel und Adventure an, basiert jedoch auf Aussagen und Zeugnissen der Menschen, die in der Region leben. Das Spiel wurde in enger Zusammenarbeit mit der IT-Universität Kopenhagen entwickelt und wurde intensiv mit Lehrern und Schülern getestet.

“Um “Global Conflicts: Latin America” zu entwickeln haben wir uns auf unsere Erfahrung mit der Entwicklung von Spielen für den Unterrichtseinsatz und auf den Input von den vielen Lehrern und Schülern, die das Spiel getestet haben, verlassen. Das Resultat ist ein starker Titel, der Spiele im Unterricht erst wirklich interessant macht. Wir sind überzeugt von dem Ansatz des erfahrungsbasierten Lernens. Was Computerspiele so einzigartig macht, ist das sie Schülern nicht nur erlauben von den Problematiken in Krisengebieten zu lesen, zu hören oder sie zu sehen, sondern darüber hinaus im Spiel die Probleme aus erster Hand zu erfahren.” CEO Simon Egenfeldt-Nielsen

GC:LA richtet sich an Schüler im Alter von 13-19 Jahren und eignet sich für den Unterricht in Sozialkunde, Geschichte und für den Sprachunterricht. Das Paket für den Unterrichtseinsatz beinhaltet ein Handbuch für Lehrer, einen Themenüberblick und Arbeits-

bögen. Somit kann das Spiel mit geringer Vorbereitungszeit im Unterricht eingesetzt werden. Spiel und Material sind verfügbar auf Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Dänisch, Schwedisch und Norwegisch.

Über Serious Games Interactive

Serious Games Interactive entwickelt Spiele, die über reine Unterhaltung hinaus gehen. SGI wurde 2006 gegründet und ist in Kopenhagen, Dänemark, sesshaft. Das Unternehmen steht hinter dem Vorzeigespiel für den Unterrichtseinsatz, Global Conflicts: Palestine – dem ersten Titel einer Serie von 3D-Rollenspielen, die ein Erkunden und Kennenlernen verschiedener Konflikte aus der gesamten Welt ermöglichen. Das Spiel wurde von internationalen Medien wie CNN und BBC besprochen und wurde in mehr als 50 Ländern verkauft.

Über das Spiel: www.globalconflicts.eu

Über das Unternehmen: www.seriousgames.dk

Kontakt: Commercial Director, Mikkel Lucas Overby unter mlo@serious-games.dk oder +4540242612.